Menambahkan Materi Dan Aktivitas Di Kursus A. Menambahkan Materi di Kursus

Setelah pada artikel sebelumnya sudah dibahas <u>Cara Membuat Kategori dan</u> <u>Kursus</u>, pada kesempatan ini akan dibahas bagaimana cara menambahkan materi dan aktivitas yang harus dilakukan oleh siswa di kelas/kursus yag telah dibuat sebelumnya.

berikut langkah-langkahnya :

- 1. Login sebagai admin di LMS Moodle
- 2. dari menu utama klik site administration > courses > manage courses and categories sehingga akan terbuka seperti gambar.
- 3. klik pada salah satu kategori yang memuat kursus misalkan pada contoh ini saya memilih Pembelajaran sebagaimana pada tutorial sebelumnya



4. pilih salah satu kursus yang telah dibuat, kemudian skroll ke bawah selanjutnya klik

🍳 Moodle 5: Menambahkan Ma 🗴 👘	Course and category manage × D JARAK TITIK KE TITIK DALAM × +	
← → C ☆ ▲ Not secure 19	2.168.43.51/course/management.php?categoryid=2&courseid=2	☆ 🔁 :
III Apps @ Debian.org @ Latest New	/s 📀 Help	
FINigth		A 0 0 -
ELMOUT		
	•	
0		
~	View Edit Enrolled users Delete Hide Backup Restore	
Full name	Matematika Wajib Kelas XII	
Short name	MTK Wajib XII	
ID number	МТК0112	
Category	Pembelajaran	
Groupings	0	
Role assignments	Student 1	
Enrolment methods	Manual enrolments	
763 Format	Topics format	
Sections	General	
	Dimensi Tiga	
	Integral	
	Statistika	
	Kaidah Pencacahan	
Modules used	Forum	
	Laber Page	
	File	
	1.00	

5. klik hidupkan mode ubah agar kita dapat mengatur kursus dan topik-topiknya

fn Kursus: Matematika V	zajib × +												
↔ ↔ ↔ ŵ	0 192.168.43.51/course/view.php?id=2	80%	… ⊠ ☆	III\ 🖽 🤅	9 🖪	•	. 10	0 T	6	: e	٦	ŵ	≡
• Import bookmarks	🥶 Getting Started 🛛 MX Blog 🛛 MX Forum 🖨 antiX 🖨 antiX For	rum 🗶 MX Lin	านx										
≡ ELMath										Φ	0	0	•
i≡ Course sections	Matematika Wajib Kelas	s XII									¢		
& Badges	Dasbor Kursus Pembelajaran MTK Wajib XII								Hidupk	an Moo	de Ubal	n -	
☆ Kompetensi													

B.Menambahkan Kompetensi Dasar (label)

- 1. Setelah pengaturan kursus terbuka, kita akan menambahkan Kompetensi Dasar pada salah satu topik yang telah dibuat
- 2. Klik tambahkan sebuah aktivitas atau sumber pada salah satu topik



3. cari dan pilih label dari daftar yang tersedia.

ELMath	Tambahkan	sebuah ak	ctivitas ata	u sumber		×	4 0 A
≡ Course sections <	Ia					×	() -
B Peserta	hasil 22 ditem	ukan					Matikan Mode Ubah
A Badges		0	0		P	(4)	
☆ Kompetensi	-	•		-	External	-	Ubah -
	Assignment	Buku	Choice ☆ ①	Database ☆ ①	tool ☆ ①	Feedback	Ubah - 🖁
Dasbor	B	6	888		H-P	6	ihkan sebuah aktivitas atau sumber
d Beranda situs	File	Folder	Forum	Glossary	H5P	IMS content	Ubah 👻
Kalender	ά (Î)	ά D	☆ ①	ά O	\$ D	ά ①	
Ĵ File pribadi	•		3	•	0	0	ihkan sebuah aktivitas atau sumber
		-				SCORM	

4. Tuliskan Kompetensi Dasar pada Kolom yang tersedia, kemudian skroll ke bawah klik simpan dan kembali ke

C. Menambahkan Materi dengan Page (Halaman)

- 1. klik tambahkan sebuah aktivitas atau sumber sebagaimana langkah 2 ketika menambahkan Kompetensi Dasar
- 2. cari dan pilih page dari daftar yang tersedia`



 Isi judul sesuai dengan materi yang akan ditambahkan pada bagian nama berikan informasi tambahan atau deskripsi materi pada bagian deskripsi jika dibutuhkan, kemudian pada bagian page content ketikkan materi atau copy dan paste dari sumber lain



4. Selanjutnya dapat memberikan pengaturan lainnya pada bagian :

- Tampilan, untuk mengatur bagaimana materi akan ditampilkan berupa menampilkan nama halaman (display page name), menampilkan deskripsi halaman (display page description) dan menampilkan waktu terakhir materi diubah (display last modified).
- Pengaturan Modul Umum, terdapat dua bagian ketersediaan (menampilkan halaman kursus ke siswa atau tidak) dan nomor id
- Pembatasan akses, dapat dibatasi dengan memilih tambahkan pembatasan dengan beberapa jenis pembatasan berupa terselesaikannya aktivitas(activity completion), pada tanggal tertentu, pencapaian nilai (grade), profil siswa (user profile), dan kumpulan pembatasan.

← → C ☆ ▲ Not secure 192.10	58.43.51/course/modedit Help	t.php?add=page&type=&cours	e=2§ion=1&return=0&sr=0		≌ ☆ 😬 :
= ELMath		Tambahkan per	nbatasan]	\$ 9 Q •
i≡ course sections < & Peserta	 Pengatu Ketersediaan 	Activity completion	Require students to complete (or not complete) another activity.	7	
수수 Badges ☆ Kompetensi	- Pembate	Date	Prevent access until (or from) a specified date and time.		
B Nilai	Pembatasan	Grade User profile	achieve a specified grade. Control access based		
ि Beranda situs ⊞ Kalender	- Penyeles	Kumpulan pembatasan	student's profile. Tentukan kumpulan pembatasan berjaring		
🖞 File pribadi 🛱 Bank konten	Pelacakan pe Perlu dilihat		logika kompleks.	disi terpenuhi 🗢	
Accessibility settings	Diharapkan sa		WILLION	07 🗧 58 🗧 🗰 🗋 Aktifkan	

- Penyelesaian aktivitas, berupa pelacakan penyelesaian aktivitas oleh siswa apakah secara manual atau automatis ketika siswa melihat aktivitas yang diberikan.
- bagian terakhir adalah tag dan Kompetensi, jika sudah dibuatkan kompetensi sebelumnya makan dapat dipilih.
- 5. skroll ke bawah pilih simpan dan kembali ke kursus atau pilih `simpan dan tampilkan untuk melihat hasilnya seperi gambar di abwah ini

) → C' ŵ	🛛 🖉 192.168.43.51/mod/page/view.php?id=6&forceview=1 🛛 🗃 🎟 🗌 🚥 🤤 🏠 🥙 🚺 🐮 🗉 👔
Import bookmarks	🍯 Getting Started 🔀 MX Blog 🗾 MX Forum 🔁 antiX 🚭 antiX Forum 🔯 MX Linux
ELMath	4 P Q -
Course sections	c perhatikan gambar kubus dengan panjang rusuk a cm, berikut.
ß Peserta 유 Badges ☆ Kompetensi	
1 Nilai	$C^2 = g^2 + g^2$ dari ΔACG dipercieh $AG^2 = AC^2 + CG^2$ sehingga :
이 Dasbor 슈 Beranda situs Kalender	$\begin{array}{l} AG^2 = AC^2 + CG^2 \\ = (AB^2 + BC^2) + CG^2 \\ = (a^2 + a^2) + a^2 \\ = 3a^2 \\ AG = \sqrt{3a^2} \end{array}$
D File pribadi	$AG = a\sqrt{3}cm$
🗂 Bank konten	Jadi jarak titik A ke G adalah $a\sqrt{3}cm$. AC pada gambar di atas merupakan sisi miring dari segitiga ABC sehingga berdasarkan teorema pythagoras $AC^2 = AB^2 + BC^2$.
o Administrasi Situs	selanjutnya dengan menamal panjang rusuk AG sebagai c_i AC sebagai g dan BG sebagai a diperoleh $c^2 = g^2 + a^2$.
🗀 Tambahkan blok	Contoh Soal
	Dketahul sebuah Kubus ABCO.EFGH dengan panjang rusuk 4 cm. tentukan :
Accessibility setting	 jarak titik A ke B jarak titik A ke C

D. Menambahkan Materi dengan File

- 1. Klik tambahkan sebuah aktivitas atau sumber seperti langkah 2 ketika menambahkan kompetensi dasar
- 2. cari dan pilih file dari daftar yang tersedia



- 3. ketik Nama Materi pada bagian Nama, dan deskripsi pada bagian deskripsi jika diperlukan.
- 4. cari file materi yang akan ditambahkan, dapat berupa dokumen word, writer, pdf, atau lainnya dari bagian pilih file dengan mengklik tanda panah ke bawah



5. klik unggah file ini

X File Edit View History Tools	People Help		2	🗢 🕮 🛍 🗣 🔻 8:21 🥘 =
		Mengubah File - Chromium		
🍳 Moodle 5: Menambahkan Ma 🗙	fn Mengubah File >	+		
\leftrightarrow \rightarrow C \triangle Not secure	192.168.43.51/course/modedit.	hp?add=resource&type=&course=2§ion=1&return=0&sr=0		🛚 🖈 \varTheta :
🛗 Apps Debian.org 🥥 Latest	t News 🧔 Help			
≡ ELMath	Pilih File		×	\$ 0 A .
i≡ Course sections	The second second second			
A Peserta	fn Content bank			
& Badges	fn Recent files	Lampiran		
公 Kompetensi	🚵 Upload a file	Choose File Kelas XII_Mat 3.1 - Baru.pdf		file baru: Tidak terbatas
匪 Nilai	URL downloader	Simpan sebagai 🔹		
(?) Dasbor	🕲 Wikimedia	Author		
		Risnandar H. Sahido		mbahkannya.
🖽 Kalender		Pilih lisensi 🕜		
🖞 File pribadi		Lainnya	~	
Bank konten		Unggoh file ini		

- 6. Pengaturan lainnya dapat disesuaikan sebagaimana ketika menambahkan materi berupa halaman (page)
- 7. skroll ke bawah dan pilih simpan dan kembali ke kursus

Menambahkan Materi berupa link atau Url

1. Klik tambahkan sebuah aktivitas atau sumber seperti langkah 2 ketika menambahkan kompetensi dasar



2. Cari dan pilih url dari daftar yang tersedia

3. ketik Nama url (materi) pada form nama

- 4. tambahkan link atau url dari materi pada bagian external url dapat berupa link website, link youtube ataupun yang lainnya.
- 5. Isi deskripsi atau keterangan tambahan pada bagian dskripsi jika diperlukan



- 6. Pengaturan lainnya dapat disesuaikan sebagaimana ketika menambahkan materi berupa halaman (page)
- 7. skroll ke bawah dan pilih simpan dan kembali ke kursus
- 8. Matikan kembali mode ubah dan akan tampil seperti gambar berikut ini.



E. Tambahkan Aktivitas dan sumber

Adapun fungsi dan keterangan serta kegunaan fitur-fitur tersebut adalah sebagai berikut:





1. Materi Pembelajaran

Berisikan materi / bahan pembelajaran yang disajikan kepada siswa, sehingga fitur ini merupakan fitur pokok atau utama dalam penyajian e learning, yang meliputi :

a. Database

Modul kegiatan basis data memungkinkan instruktur dan / atau siswa untuk membangun, menampilkan dan mencari bank entri catatan tentang topik apa pun yang mungkin. Format dan struktur entri ini bisa hampir tidak terbatas, termasuk gambar, file, URL, angka, dan teks di antara hal-hal lainnya.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Database_activity</u>

b. Lesson

Merupakan fitur pembelajaran yang dikreasikan instruktur dengan maksud untuk mengulas pemahaman siswa melalui pembahasan materi yang dilakukan terlebih dahulu, sehingga pemahaman siswa dapat terukur dan terefleksikan dengan akurat. Keuntungan siswa dalam menggunakan lesson, yaitu siswa mampu mengulas dan mengukur pemahaman pada kompetensi tertentu yang sudah ia dapatkan dikelas sebelumnya, sehingga dapat dijadikan latihan dan pemantapan pembelajaran secara mandiri.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Lesson_activity</u>

c. Book

Fitur buku ini memungkinkan seorang instruktur untuk membuat sumber daya multihalaman dalam format seperti buku, dengan bab dan sub bab. Buku dapat berisikan file media dan juga teks dan berguna untuk menampilkan bagian informasi yang panjang yang dapat dipecah menjadi beberapa bagian.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Book_resource</u>

d. File

Fitur file memungkinkan seorang instrutur untuk menyediakan file atau dokumen yang dijadikan sebagai sumber pembelajaran siswa pada kursus / training. Bila memungkinkan, file akan ditampilkan dalam antarmuka atau otomatis pada kursus; Jika tidak, siswa akan diminta untuk mengunduhnya. Fitur file tersebut mungkin terdapat dan termasuk dokumen pendukung, misalnya halaman HTML dan memungkinkan instruktur untuk menyematkan gambar atau suatu objek tertentu.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/File_resource</u>

e. Page

Keuntungan menggunakan fitur page daripada fitur modul file mencakup sumber daya yang lebih mudah diakses (misalnya untuk pengguna perangkat mobile) dan lebih mudah untuk diperbarui. Fitur page dapat digunakan untuk mempresentasikan materi, ringkasan silabus pembelajaran pada training / kursus. Serta untuk menyematkan beberapa video atau file suara beserta beberapa teks penjelasan.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Page</u>

f. External Tool

Alat eksternal memungkinkan siswa / peserta untuk berinteraksi dengan sumber belajar dan kegiatan yang berasal dari pihak lain.Penggunaannya harus diatur oleh Administrator System.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/External_tool</u>

g. URL

Fitur ini memungkinkan instruktur untuk menambahkan file yang ada di tempat lain dengan memasukkan urlnya (missal video youtube)

Petunjuk penggunan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/URL_resource_settings</u>

2. Evaluasi Pembelajaran

a. Forum

Merupakan fitur yang berisikan aktivitas yang memungkinkan siswa untuk berdiskusi terhadap permasalah tertentu yang berlangsung selama periode waktu yang lama. Fitur ini dapat dijadikan instrumen penilaian siswa dari aktivitas siswa pada forum (diskusi) tersebut. Namun penilaian perlu dilakukan secara manual dan subjektif dari korektor (instruktur), tentunya penilaian yang dilakukan telah memenuhi indikator penilaian yang sudah ditetapkan.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Forum_activity</u>

b. Assigment

Fitur ini menampilkan kualitas jawaban terbuka untuk siswa, sehingga siswa dengan mudah dapat mengkreasikan jawaban yang ia kehendaki. Sebab pada fitur ini terdapat kemudahan untuk menyertakan dokumen pendukung baik untuk siswa sebagai objek evaluasi dan instruktur sebagai evaluator penilaian tersebut. Dokumen yang dapat disertakan pada fitur ini, seperti foto atau gambar, video, rekaman suara, pdf, excel, word, powerpoint, dll. Selain itu, instruktur sebagai evaluator dalam proses ini juga dapat beriteraksi dengan siswa sebelum memberikan nilai yang valid. Bentuk interaksi berupa catatan kecil kepada siswa yang dianggap perlu melengkapi jawaban pertanyaan yang dimaksud.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Assignment_activity</u>

c. Quiz

Fitur ini didesain secara mandiri oleh instruktur, karena pada fitur ini menitikberatkan pada kebutuhan evaluasi dan instrumen yang akan digunakan instruktur. Berbagai tipe penilaian yang dapat disajikan oleh instruktur melalui fitur ini, meliputi choice atau pilihan ganda, numeric atau (mengurutkan), mathcing atau menjodohkan, dll (sebanyak 16 tipe soal disediakan pada fitur ini).

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Quiz_activity</u>

d. Choice

Fitur ini memungkinkan instruktur untuk mengajukan pertanyaan dan mengatur tombol radio yang dapat diklik oleh siswa untuk memilih dari sejumlah tanggapan yang memungkinkan. Mereka dapat memilih satu atau lebih opsi dan mereka dapat memperbarui pilihan mereka. Pilihan dapat bermanfaat sebagai polling cepat untuk merangsang pemikiran tentang suatu topik; untuk memungkinkan kelas memberikan suara pada arah untuk training, atau untuk mengukur kemajuan.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Choice_activity</u>

e. Workshop

Dengan fitur workshop siswa menyerahkan karya mereka sendiri dan kemudian menerima sejumlah kiriman dari siswa lain yang harus mereka nilai sesuai dengan spesifikasi instruktur. (Mereka juga dapat menilai pekerjaan mereka sendiri jika instruktur meminta ini.) Teks dapat diketik langsung ke editor Moodle, atau file jenis apa pun dapat diunggah, asalkan orang lain memiliki perangkat lunak untuk melihatnya. Instruktur dapat memutuskan apakah akan menunjukkan atau menyembunyikan identitas siswa satu sama lain ketika penilaian sedang berlangsung. Dua nilai diberikan dan muncul dalam Buku Nilai : nilai untuk pengajuan siswa sendiri dan nilai untuk kualitas keterampilan penilaian siswa lain.

Petunjuk pengunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Workshop_activity</u>

Sehingga dengan berbagai kemudahan pilihan metode evaluasi diharapkan instruktur bisa mengkresasikan dalam proses evaluasi pembelajaran yang dilakukan kepada peserta didik. Kelebihan dapat dihasilkan nilai otomatis kalkulasi yang dilakukan sistem.

3. Pelengkap Pembelajaran

Merupakan fitur tambahan dalam e learning dengan moodle 3.8, sehingga diharapkan pembelajaran yang diterima siswa dapat bervariasi serta dapat mengembangkan daya kreativitas dan imajinasi siswa dalam pembelajaran. Adapun fitur tersebut, sebagai berikut :

a. Chat

Untuk melakukan diskusi secara langsung melalui group chat Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Chat_activity</u>

b. Label

Fitur label pada moodle memungkinkan teks dan multimedia dimasukkan ke dalam halaman kursus, letaknya berada di antara tautan sumber pembelajaran dan aktivitas lain. Selain itu fungsi dari label pada moodle, yaitu dapat menjadi tempat untuk memberikan keterangan tambahan yang tidak dapat ditampilkan pada aktivitas, misalnya video atau rekaman suara yang tampil secara otomatis pada course atau ruang mata pelajaran tertentu. Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Label</u>

c. Attendance

Pada fitur ini diharapkan sebagai pembelajaran yang aktif, maksudnya siswa dapat diatur untuk diharuskan mengisi absensi tersebut secara mandiri (tidak dapat diwakilkan) untuk bisa mengikuti atau mengakses pembelajaran yang disajikan oleh instruktur, baik secara konvensional atau aktivitas pembelajaran e learning di kelas tertentu.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Feedback_activity</u>

d. Feedback

Merupakan fitur pada moodle yang berfungsi sebagai sarana umpan balik dari siswa terhadap pembelajaran yang sudah dilakakukan di kelas. Hal tersebut dimaksudkan untuk memberikan penguatan pembelajaran selanjutnya yang akan dilakukan pada pertemuaan berikutnya. Pada praktik pembelajaran secara konvensional umpan balik dilakukan instruktur setelah proses pembelajaran inti sudah (dianggap) berakhir. Namun hal tersebut dirasa belum efektif, sebab penguatan pembelajaran yang dimaksudkan tidak terekam atau tercatat secara akurat. Feedback juga dapat dijadikan sebagai sarana untuk apresepsi pembelajaran dengan dikresasikan sedemikian rupa, sehingga instruktur dapat mengetahui pemahaman dasar siswa sebelum melakukan inti pembelajaran.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Feedback_activity</u>

e. Glosary

Glosarium atau bisa dikatakan sebagai kamus kecil yang berisikan istilah khusus, maupun umum dalam mata pelajaran tertentu. Kamus ini dapat digunakan oleh instruktur untuk pemberian tugas yang terkait kosa kata secara mandiri, dan instruktur kemudian dapat memberikan nilai secara objektif sesuai jenis kata dan pengertian yang diberikan oleh siswa. Keuntungan instruktur menggunakan fitur glosari, yaitu instruktur tidak perlu khawatir apabila menggunakan istilah asing yang kurang dipahami baik secara arti maupun makna oleh siswa karena fitur ini dapat diakses oleh siswa sepanjang pembelajaran elearning dilakukan.

Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Using_Glossary</u>

f. Wiki

Merupakan modul pembelajaran yang bersifat kolaboratif, maksudnya siswa dapat membuat catatan, karangan atau pemikiran pengetahuan yang terkait pembelajaran dan dapat dikoreksi oleh siswa lain dan instruktur. Aktivitas ini dapat memungkinkan untuk siswa mendapatkan nilai tambahan karena aktivitasnya dalam membuat wiki tersebut. Petunjuk penggunaan : <u>https://docs.moodle.org/38/en/Using_Wiki</u>